O CLI do Heroku

Com todas as configurações feitas, vamos fazer o deploy da API para o Heroku. A primeira coisa é entrar na pasta raiz do projeto e executar o seguinte comando:

heroku login

Será pedido o seu login e senha do Heroku, digite-os e se eles estiverem correto, você estará logado no Heroku. Agora precisamos criar uma máquina no Heroku, executando o comando:

heroku create NOME\_DA\_SUA\_MAQUINA

Quando formos fazer o deploy, a aplicação ficará no endereço [https://NOME\_DA\_SUA\_MAQUINA.herokuapp.com](https://nome_da_sua_maquina.herokuapp.com/). Agora, para realizar o deploy, basta executar:

git push heroku master

Com esse comando, o Heroku irá receber o nosso código, irá executar o script do Maven (**pom.xml**) e irá gerar o JAR, finalizando o nosso deploy. Após isso acessamos o endereço e vemos a API rodando, exatamente como fazíamos localmente.

Agora basta irmos na classe **ChatModule** do nosso aplicativo, no método **getChatService()**, e utilizarmos o endereço do Heroku, ao invés do endereço local:

// ChatModule.java  
  
@Provides  
public ChatService getChatService() {  
 Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()  
 // Modifique para o seu endereço criado no Heroku  
 .baseUrl("https://NOME\_DA\_SUA\_MAQUINA.herokuapp.com")  
 .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())  
 .build();  
  
 ChatService chatService = retrofit.create(ChatService.class);  
  
 return chatService;  
}

Somente com essa modificação será o suficiente, agora falta testarmos o nosso aplicativo, coisa que faremos no próximo vídeo, até lá!